

# CoCon Voting



## Descripción

CoCon es un paquete de software de gestión y asistencia de conferencias, con numerosas opciones y ajustes de configuración para controlar hasta el último detalle de la experiencia de una reunión.

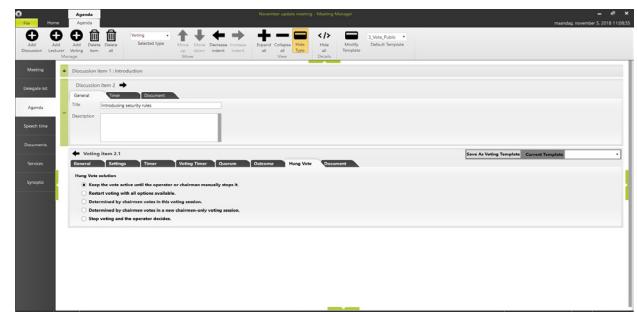
CoCon se conecta a una unidad central de conferencias que se encarga de controlar los micrófonos y el resto de los equipos de conferencia. El software interacciona con la unidad central de conferencias, habilitando diferentes funcionalidades y vistas de la conferencia. Por este motivo, CoCon está concebido como un entorno cliente-servidor.

El módulo CoCon Discussion es la base del paquete y es necesario para el funcionamiento de otros módulos y complementos.

### CoCon Voting [lado cliente]

El complemento CoCon Voting ofrece a los usuarios opciones para definir, controlar y monitorizar en detalle los turnos de voto, en el curso de reuniones gestionadas mediante el software CoCon.

CoCon Voting ofrece una gran variedad de funciones de votación, de uso rápido y sencillo gracias al empleo de plantillas de votación.



Estas plantillas se crean fácilmente y permiten definir ajustes de votación recurrentes, que pueden reutilizarse con solo pulsar un botón. En conjunto, CoCon Voting es un software rápido y personalizable, perfecto para llevar a cabo procesos de voto rigurosos.

Normalmente, cuando se prepara una reunión se definen los puntos que se someterán a votación. Estos puntos a votar se incluyen el orden del día. Como resultado, reciben automáticamente un número de referencia, se ordenan en una estructura de árbol y se guardan en la base de datos central.

Durante la reunión, el operador que la controla puede agregar nuevos puntos y votaciones al orden del día. Igualmente, tiene un control total sobre el proceso de votación. Además de las operaciones normales del proceso de votación, como Iniciar, Detener, Pausar y Reanudar, el operador también puede utilizar un temporizador de votación y diversos mecanismos de verificación de presencia. Finalmente, dispone de herramientas avanzadas de control en caso de que el resultado de una votación no sea concluyente.

Los resultados de las votaciones se pueden presentar en distintos formatos tanto al operador como a los delegados presentes en la sala. Por ejemplo, mediante diferentes representaciones gráficas del resultado total (gráficos de barras, gráficos circulares, etc.), o indicando los votos individuales en la sinopsis o en una lista.

Después de cada turno de voto, se pueden revisar todos los detalles de la votación en una vista de estadísticas.

El complemento CoCon Voting proporciona opciones de votación muy completas, como distintos niveles de voto secreto (según quiénes deban ver los resultados y cuándo) y ajustes avanzados para personalizar las opciones de voto (números, colores, texto o descripciones).

## Características

- » Temporizador para el orden del día y los turnos de voto
- » Definición del procedimiento de votación: hasta 16 opciones
- » Modificación del botón de voto
- » Definición de quiénes pueden participar en la votación
- » Definición de quiénes pueden ver los resultados totales
- » Imprimir los puntos a votar del orden del día
- » Activación de quórum
- » Indicación de voto
- » Corrección del voto
- » Plantillas de votación
- » Solución en caso de empate en la votación
- » Mayoría
- » Posibilidad de seleccionar múltiples opciones de voto
- » Definición del mensaje de comunicación de resultados
- » Opciones avanzadas sobre las abstenciones
- » Definición de quién puede ver los votos individuales
- » Derecho de voto y ponderación de los distintos delegados
- » Definición de autoridades con derecho a voto

## Requisitos del sistema

### Requisitos de hardware

Room Server:

- » Procesador: procesador Intel i5-10500E 3,1 GHz / i7
- » RAM: se requiere un mínimo de 8 GB, ya que el PC contiene muchas otras aplicaciones y programas; si la sala alberga más de 200 unidades, el PC en el que se ejecuta Room Server debe tener 16 GB de RAM
- » Espacio libre en disco: mínimo 10 GB
- » Conectividad de red: al menos 100 MB/s

Aplicaciones cliente:

- » Procesador: Intel i3 2 GHz o superior
- » RAM: mínimo 4 GB
- » Se recomienda un hardware de gráficos compatible con DirectX 9.0 o superior
- » Espacio libre en disco: mínimo 10 GB
- » Conectividad de red: al menos 100 MB/s

Nota: Cuando se ejecutan varias aplicaciones cliente en el mismo PC, se requieren al menos 2 GB por cliente.

### Requisitos de red para las unidades centrales que se conectan vía TCP/IP:

- » Disponibilidad de un ancho de banda de al menos 100 Mb/s para cada conexión entre CoCon Room Server y una unidad central
- » Disponibilidad de un ancho de banda de al menos 100 Mb/s para cada conexión entre CoCon Room Server y un cliente

### Requisitos del switch:

- » Ancho de banda (capacidad de conmutación): al menos 16 Gbps
- » RAM del búfer de paquetes: 512 kBytes por dispositivo
- » Tabla de direcciones de filtrado: 8000 direcciones MAC por dispositivo

### Requisitos de software:

- » Windows 10 Pro o Windows 11 Pro (en-US), instalado con inglés internacional como idioma

Cada PC en el que esté instalado un componente CoCon (cualquier aplicación de cliente o servidor) requiere .Net Framework 4.6. Este entorno se instala automáticamente al instalar CoCon.